

INSPECTIT GRADLE BUILD PROCESS

03.11.2015, RENÉ KUGEL, NT LE

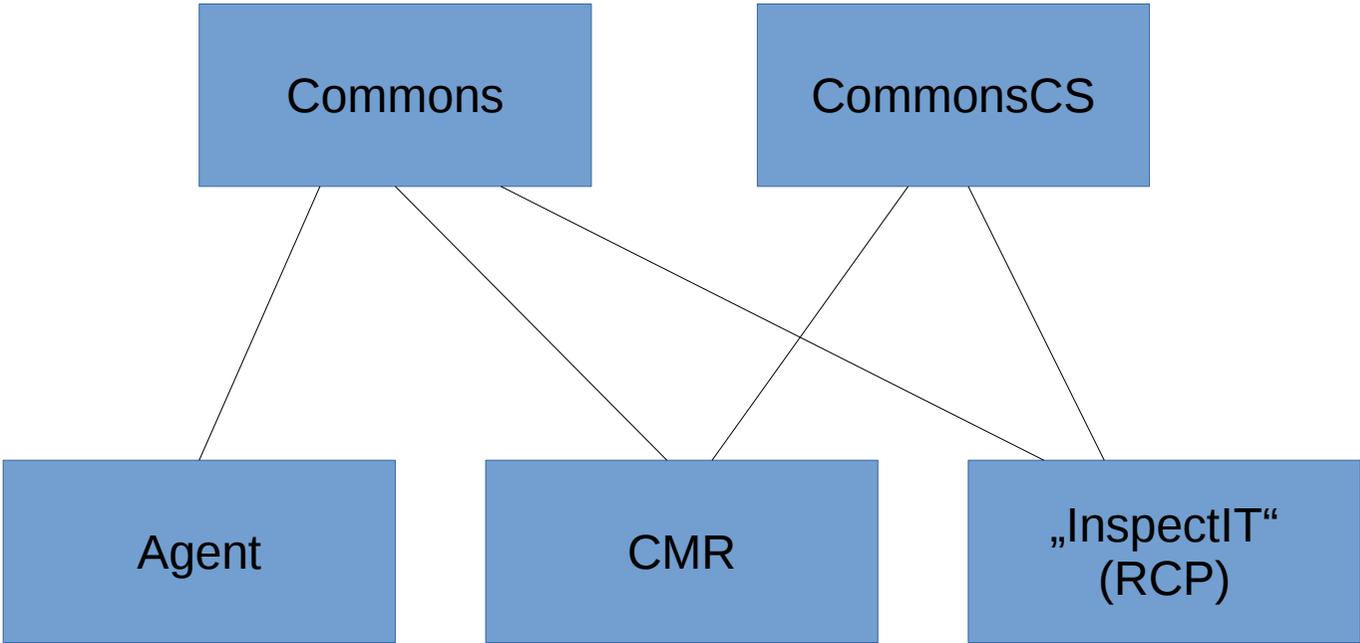
Aktueller Stand

- Gradle 2.8 (Release 20.10.15)
- Commons - 90%
- Agent - 90%
- CommonsCS - 90%
- CMR - 70%
- InspectIT RPC - 0%

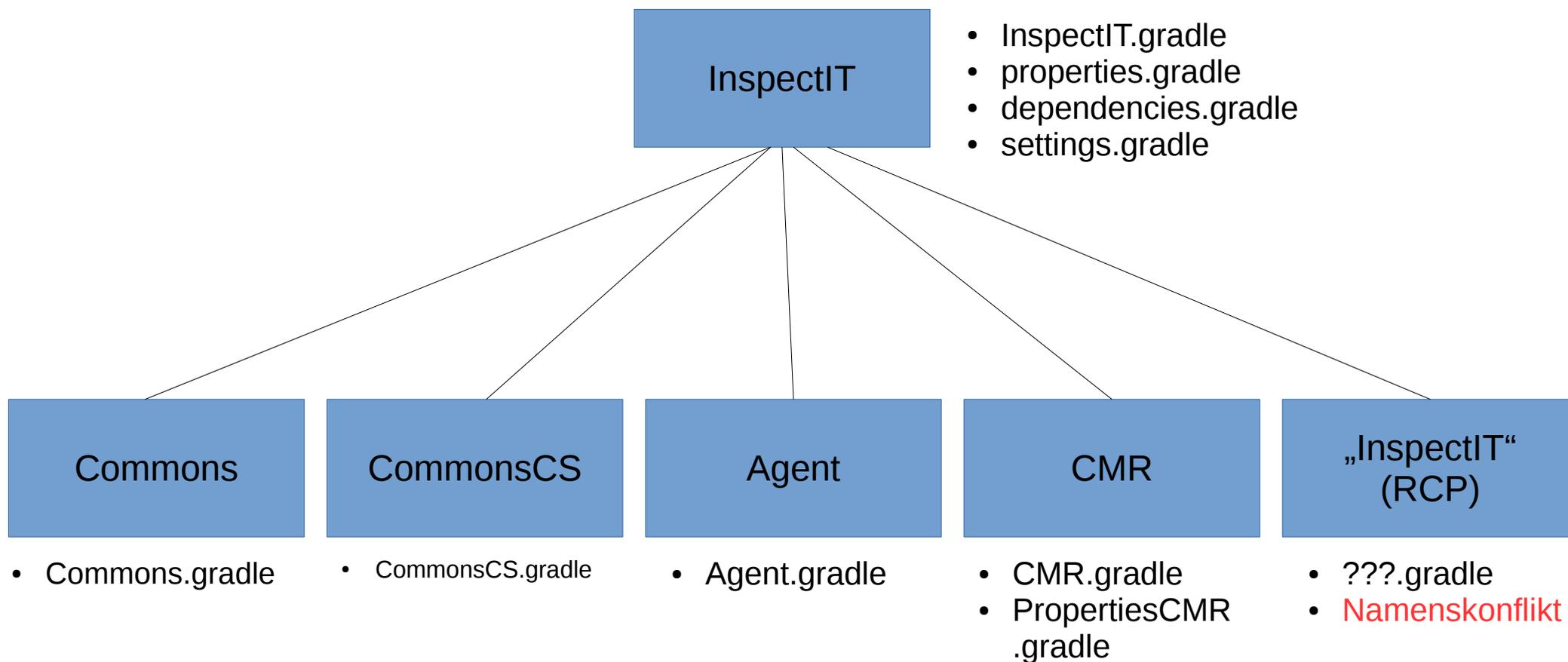
Vorgehen:

- Vergleich der ausgelieferten Artefakte/Testergebnisse

Projektstruktur IST



Projektstruktur SOLL



Ordnerstruktur SOLL (Beispiel: Agent)

src			
	main		
		java	All the java files that will be in the final agent jar file.
		resources	The resources that are needed in the agent jar itself (like the Manifest)
		external-resources	Resources, that are needed by the agent, but are not packaged in it (like the configuration)
	test		
		java	Java unit test classes.
		resources	Resources for the tests (like the testng.xml file)
bin			eclipse folder for the generated classes
build			Folder for ant / gradle to put any generated artifacts in there (like compiled classes, test results, releases etc.).
ant			ivy / build files will be in here for now. With gradle, this folder will become obsolete and can be deleted then

<https://inspectit-performance.atlassian.net/wiki/display/DEV/Project+Structure>

Pro und Kontra

Pro

- Integriertes Ivy
- Weniger Code
 - Globale Konfiguration
 - Ausnutzen von Gemeinsamkeiten
 - Kein XML-Overhead
- Schnellerer Build
 - Soft-Dependencies
 - UP-TO-DATE-Erkennung
- Homogene Projektstruktur
 - Globale Konfiguration
 - Auslagern gemeinsamer Ressourcen

Kontra

- Verlust von Individualität der einzelnen Projekte
- Verständlichkeit sinkt...
 - durch „implizite“ Tasks.
 - durch Vermischung von Gradle DSL, Groovy, Java

Next Steps

- Projekte vollständig migrieren
- Eigene Gradle-Distribution bauen (eher nicht)
- Jenkins-Integration?
- Open-Source Dokumentation
 - Gradle Überblick
 - Wichtige Funktionen
 - Einrichten der IDE (Gradle-Plugins)
- Pull-Request
 - Voraussichtlich Mitte Dezember (Schätzung)

Ergebnisse Meeting

- Ordnerstruktur wird vorerst auf „Maven-Default“ umgestellt. Stefan überprüft nochmals und schlägt ggf. Änderungen vor.
 - Siehe <https://inspectit-performance.atlassian.net/wiki/display/DEV/Project+Structure>
- Umstellung der der Ordnerstruktur und Migration auf Gradle findet in einem Zug (in Form eines Pull-Requests statt)
- Eine eigene Gradle Distribution ist vermutlich nicht nötig, sondern kann über buildSrc gehandelt werden
 - Siehe https://docs.gradle.org/current/userguide/organizing_build_logic.html#sec:build_sources
- GradleWrapper wird implementiert für ein leichtes Updaten der Gradle-Version
- René migriert die Projekte vollständig auf Gradle und lädt dann zu einem neuen Meeting ein.